

Інструкція використання тестових листів IOF PrintTech

Друковані зразки тестових листів IOF PrintTech видано у двох варіантах - офсетним друком (від BML Printers 2019) та лазерним друком (від Karstam 2019).

Тільки виданий офсетним друком тестовий лист слід використовувати як зразковий щодо кольорів, як при друці карт офсетним так і лазерним методом. Він також надає інформацію щодо порядку накладання кольорів для усіх чотирьох дисциплін орієнтування. На завершення, він демонструє якість офсетного друку, що вимагається на змаганнях під егідою IOF.

Виданий лазерним друком тестовий лист в основному призначений для демонстрації вимог до чіткості ліній (особливо горизонталей та тонких синіх ліній знаків боліт) при лазерному друці. Також він показує вимоги до розміру пікселя. Цей тестовий лист не рекомендується використовувати для калібрування кольору. Для цього використовуйте тестовий лист виданий офсетним методом.

На сайті IOF (у розділі [Mapping](#)) розміщено документ ISOM 2017 Appendix 1, Printing and Colour Definitions. Його український переклад ([Додаток 1 до ISOM 2017 - Друк СМΥΚ та визначення кольорів](#)) розміщено на сайті ФСОУ у розділі [Норми та правила](#). Там же ви можете знайти інформацію про порядок кольорів (в OCAD) для ISOM 2017 та ISSprOM 2019.

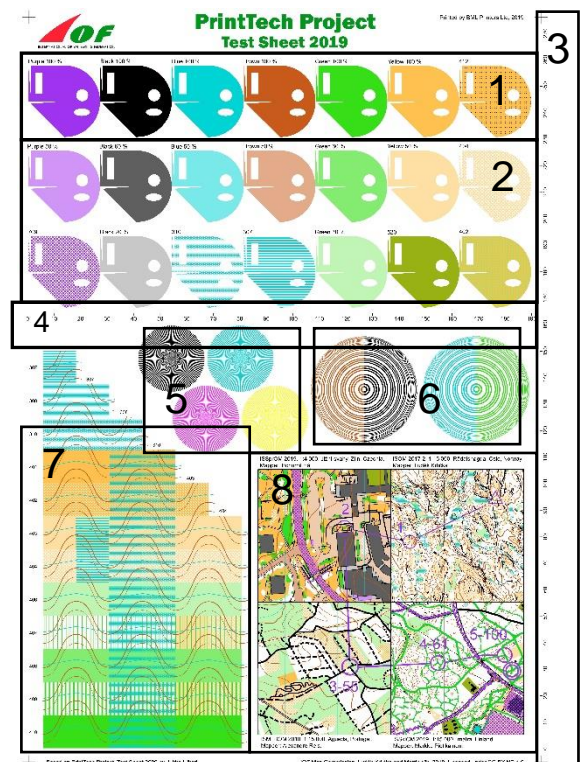
За допомогою тестових листів PrintTech ви можете перевірити якість своєї друкарської техніки, незалежно від того чи це лазерний принтер, струменевий принтер, цифровий прес чи офсетний верстат.

Спочатку завантажте собі файл OCAD з тестовим листом, який ви також можете знайти на сайті IOF або ФСОУ. Тепер роздрукуйте його на своєму принтері і порівняйте те що вийшло із друкованими зразками від IOF. Перевірте:

1. Основні кольори спортивних карт
 - Правильність відтінків кольорів
 - Суцільність кольорового заповнення (без смуг, пропусків, плям)
 - Різкість прямих, скруглених та діагональних країв кольорового заповнення

Скоректуйте кольори вашого принтера, змінюючи таблицю кольорів у файлі OCAD.

2. Основні растри спортивних карт
 - Правильність відтінків кольорів
 - Суцільність кольорового заповнення (без смуг, пропусків, плям)
 - Різкість прямих, скруглених та діагональних країв кольорового заповнення
 - Відсутність ефекту муару
3. Точність передачі відстані по вертикалі
4. Точність передачі відстані по горизонталі



5. Чи достатня роздільна здатність принтера для запобігання ефекту муару

6. Роздільна здатність принтера
 - Чіткі тонкі лінії згруповані по три (звнішні три кола мають товщину лінії 0,05 мм і відстань між лініями 0,05 мм, потім три кола 0,1 мм через 0,1 мм, потім 0,15 мм, 0,20 мм, 0,25 мм, ... - до 0,5 мм)
 - Якщо роздільна здатність принтера достатня, ви не побачите викривлень чи проміжків на краях ліній, а також ефекту муару.

7. Накладання растрів
 - Переверте як різні растри надрукувалися один поверх одного (overprint-ефект)
 - Сині растри у поєднанні з жовтими виглядають так само як на зразковому тестовому листі?
 - Лінії горизонталей у поєднанні з усіми растрами мають такий самий вигляд як на зразковому тестовому листі?
 - Лінії горизонталей на зеленому тлі не виглядають розмитими
 - Порівняйте відображення коричневих та синіх ліній на кольоровому та білому тлі із зразковими тестовими листами

8. Зразки карт у різних масштабах
 - Загальний вигляд надрукованого тестового листа проти зразкового тестового листа
 - Розбірливість карти
 - Наскільки зрозумілі умовні знаки розміщені у кольорових областях?
 - Пурпуровий колір елементів дистанції не має приховувати важливі елементи знаків карти

